

Victor Gabriel de Araújo Barros

Product Designer Sênior (UX/UI)

Teresina, PI - Brasil (Aberto a realocação internacional)
vctgab.ux@gmail.com
vctgab.com.br

+55 89 9 8133-3857
linkedin.com/in/vctgab

Resumo

Product Designer Sênior com experiência em produtos SaaS, B2B e B2C, liderando processos de design de ponta a ponta, do discovery à entrega. Forte foco em sistemas escaláveis, design centrado no usuário e impacto de negócios mensurável.

Sólida base em QA e desenvolvimento front-end, garantindo viabilidade técnica e execução pixel-perfect. Habilidade comprovada em reduzir retrabalho, melhorar a eficiência e utilizar IA para otimizar fluxos de trabalho de pesquisa e design.

Habilidades

Produto & UX

- Product Discovery, Entrevistas com Stakeholders, Pesquisa com Usuários
- Mapeamento de Jornada, Personas, Jobs-to-be-Done (JTBD)
- Arquitetura da Informação, Fluxos de Usuário, Análise de Tarefas
- Testes A/B, Testes de Usabilidade, Avaliação Heurística
- Design Orientado a Dados (Data-informed Design)

UI & Sistemas

- Prototipação em Alta Fidelidade, Design de Interação, Microinterações
- Design Systems, Bibliotecas de Componentes, Design Tokens
- Design Responsivo, Design Mobile-First
- Acessibilidade (WCAG), Consistência Visual, Padrões de UI

Técnico & QA

- Validação de QA, Testes Funcionais, Validação de Casos Extremos (Edge Cases)
- Handoff Técnico, Colaboração com Desenvolvedores
- HTML, CSS, JavaScript (aplicados para validação de layout e alinhamento de implementação)

IA

- ChatGPT, Claude, Midjourney; Pesquisa Assistida por IA & Otimização de Fluxos de Trabalho

Ferramentas

- Figma, FigJam
- Hotjar, Google Analytics
- Jira (Scrum, Kanban)

Experiência

Kasb Health

Product Designer (SaaS / Healthtech)

Nov 2025 – Atual

Remoto

- Liderei a concepção de ponta a ponta de uma plataforma médica, definindo a visão do produto, roadmap e MVP, acelerando o time-to-market em aproximadamente 25%
- Entreguei jornadas de usuário e interfaces escaláveis, melhorando a eficiência operacional dos fluxos de trabalho clínicos em cerca de 20%

- Liderei processos de QA e homologação, reduzindo problemas pós-lançamento e retrabalho em cerca de 30%

Lance!

Product Designer Sênior (Plataforma de Mídia Esportiva)

Jun 2025 – Atual

Remoto, Brasil

- Liderei o redesign de plataformas de alto tráfego, aumentando o engajamento do usuário em aproximadamente 15% por meio de funcionalidades interativas
- Projetei e lancei experiências relacionadas a apostas, contribuindo para novas fontes de monetização e aumentando a retenção de usuários e a duração das sessões
- Garanti a consistência do design e reduzi inconsistências de UI em mais de 25% por meio de QA rigoroso e governança do design system

OdiNetwork

Product Designer Sênior (Ecossistema SaaS B2B)

Dez 2023 – Dez 2025

Remoto

- Estruturei e escalei design systems em múltiplas plataformas SaaS, reduzindo inconsistências de design em aproximadamente 30%
- Apliquei ferramentas de IA para otimizar fluxos de trabalho complexos, diminuindo o tempo de conclusão de tarefas em cerca de 20%
- Atuei em parceria com a engenharia para validar a implementação, reduzindo lacunas entre design e desenvolvimento e retrabalho em cerca de 25%

Clicksoft Brasil

Product Designer Sênior (Sistemas Operacionais e Saúde)

Jul 2022 – Ago 2024

Remoto

- Liderei a área de design em múltiplos produtos, melhorando a consistência das entregas e reduzindo problemas relacionados ao design em aproximadamente 20%
- Estabeleci padrões de design e processos de validação, acelerando os ciclos de entrega em cerca de 15%
- Conduzi pesquisas centradas no usuário e melhorias de acessibilidade, aumentando as pontuações de usabilidade e a satisfação do usuário

Elliptic Technology

UX/UI Designer (Fábrica de Software / Múltiplos Segmentos)

Jun 2021 – 2023

Teresina, Brasil

- Liderei ciclos completos de design de produto para múltiplos clientes, melhorando a qualidade das entregas e reduzindo problemas pós-lançamento em aproximadamente 20%
- **Boa de Venda (E-commerce):** Melhorei a usabilidade e navegação, aumentando a taxa de sucesso das tarefas durante as fases de teste
- **Bioface ID (EdTech & Hardware):** Projetei experiências físico-digitais integradas, reduzindo erros de interface no uso real
- **Atrium (LegalTech):** Simplifiquei fluxos de trabalho complexos, reduzindo a carga cognitiva do usuário e melhorando a eficiência das tarefas
- **Solvee (Marketplace):** Entreguei o design responsivo da plataforma, melhorando a usabilidade e consistência entre dispositivos

Educação

Universidade Federal do Mato Grosso do Sul (UFMS)

2023 – Atual

Graduação em Tecnologia da Informação

Cursos: UX Writing Masterclass (2024), UX Unicórnio (2023), UI Boost (2023), Figma (2022), Web Process (2022), UX/UI Design PB (2021)

Idiomas

Português (Nativo)

Inglês (B2 – Proficiência Profissional)